



Jugar a pensar con niños y niñas de 4 a 5 años (Guía)

Guía educativa

Irene de Puig, Angélica Sátiro

Tema: Educación, Educación infantil, Educación en valores, Educación emocional

Colección: Proyecto Noria

Género: Ensayo

Editorial Octaedro, Diciembre 2015

EDICIÓN IMPRESA

24,50 Eur

ISBN 978-84-9921-176-3

Ref. 0-10152 364 pp.

PRESENTACIÓN

Una de las tareas más importantes de la educación es ayudar al alumnado a encontrar sentido a su experiencia. La escuela ha de estar preparada para llevar a cabo esta difícil tarea: aprender a hablar, a pensar y a razonar desde la Educación Infantil es esencial para asimilar las claves de interpretación necesarias para una vida equilibrada.

Este libro, que se enmarca dentro del proyecto Noria, tiene como finalidad proporcionar herramientas para reforzar la capacidad de pensar en Educación Infantil. El método de aprendizaje hace especial hincapié en el desarrollo de las habilidades cognitivas (percepción, investigación, conceptualización y análisis, razonamiento, traducción y formulación y autoevaluación) mediante un programa de actividades diseñado expresamente para la etapa de 4 a 5 años.

Jugar a pensar con niños y niñas de 4 a 5 años (Guía educativa) forma parte de un completo proyecto educativo que consta de dos volúmenes: el presente libro y el libro para el estudiante, Jugar a pensar con cuentos. A través del relato de seis cuentos tradicionales, y poniendo en práctica las actividades propuestas en este manual para el profesorado, el niño desarrollará su propio imaginario y se irá descubriendo a sí mismo como individuo pensante.

Esta edición ha sido revisada y ampliada al cumplir diez años de la primera publicación en castellano de la obra. Las propuestas que aparecen en el libro han sido aplicadas en las aulas de diversas partes del mundo. Esta nueva edición ha intentado recoger esta experiencia y modificar el material en función de la práctica.

ÍNDICE

Sumario

Carta a las lectoras y los lectores de la quinta edición

PRIMERA PARTE

Descripción y fundamentación

1. Presentación general del Proyecto Noria
2. Objetivo: pensar mejor por sí mismo desde una perspectiva democrática
3. Jugar a pensar, un programa para la educación infantil
4. Cómo usar este manual

SEGUNDA PARTE

Actividades prácticas a través de las habilidades de pensamiento

1. Habilidades de percepción
2. Habilidades de investigación
3. Habilidades de conceptualización y análisis
4. Habilidades de razonamiento
5. Habilidades de traducción y formulación
6. Actividades de evaluación

Anexo: Colección fija de obras de arte

Bibliografía

Irene de Puig

Irene de Puig i Olivé es licenciada en Filosofía y Filología Catalana. Fue cofundadora del Grupo IREF (Innovación e Investigación en la Enseñanza de la Filosofía), que adaptó y divulgó en catalán los libros del proyecto internacional Philosophy for Children, del filósofo Matthew Lipman. Creadora del proyecto Noria junto a Angélica Sátiro. Actualmente es la directora del Grupo IREF y coordinadora del Máster en

Angélica Sátiro

Directora del Proyecto Noria. Junto con Irene de Puig (GRUPIREF), ha diseñado y desarrollado los programas del proyecto, y es autora de varios de los libros propuestos. Es doctora en pedagogía e investigadora reconocida con el título de Estudios avanzados(DEA) en el doctorado de Filosofía de la Universidad de Barcelona (España). Licenciada en Pedagogía por la Universidad Estatal de Minas Gerais (Brasil), es también méster en el campo de la Creatividad aplicada por la Universidad de Santiago de Compostela (España) y posgraduada en Temas Filosóficos por la Universidad Federal de Minas Gerais (Brasil). También especialista en Filosofía para Niños por el IAPC (Institute for the Advancement of Philosophy for children) por Montclair State University (EEUU). Ejerce como facilitadora de la creatividad y la innovación en varios países, asesorando a diferentes organizaciones e instituciones. Tiene más de 300 publicaciones en 6 idiomas: portugués, español, catalán, gallego, inglés e italiano. Creó y dirige la asociación CREARMUNDOS (www.creamundos.net) y la consultoría CASA CREATIVA (www.lacasacreativa.net). Para saber más: www.angelicasatiro.net

TAMBIÉN TE INTERESARÁN:



Educación

Persensar (Guía profesorado 6-7años)

Irene de Puig



Educación

Jugar a pensar con niños de 3 a 4 años (Guía)

Angélica Sátiro



Educación

¡Vamos a pensar con cuentos!

Irene de Puig,
Angélica Sátiro